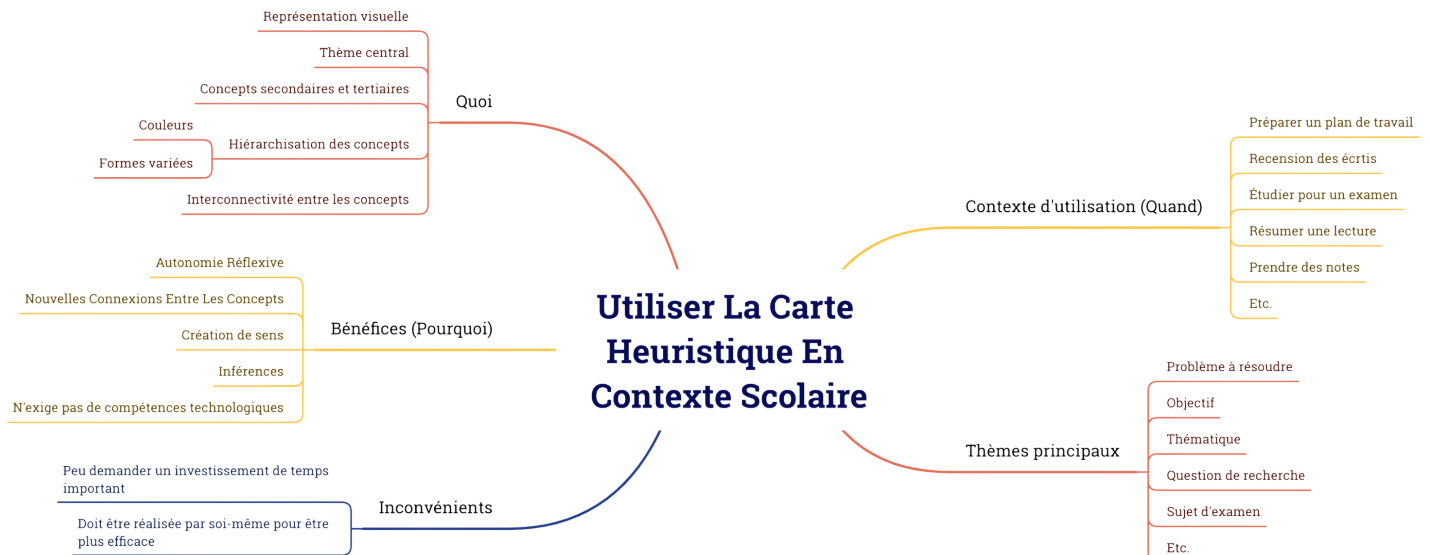


Utiliser les cartes heuristiques et conceptuelles



Presented with xmind

Étapes à suivre pour l'élaboration d'une carte

Quand

Notes

PRÉPARER

- Effectuer un **remue-méninges** sur une feuille brouillon.
 - Noter le thème principal ainsi que des mots ou brèves expressions associés au thème principal.
- N'attendez pas la veille de votre examen. Après un, deux ou trois cours, vous aurez sans doute du matériel pour débiter une carte pour certaines matières.
- Utiliser une feuille blanche pour laisser plus de place à votre créativité (Adé et Bussières, 2016).
- Vous pouvez également utiliser un logiciel (voir ici-bas).

ÉLABORER

(inspiré de Adé et Bussières, 2016;)

1. **Inscrire le thème central** sur votre feuille blanche.
 - a. Problème à résoudre
 - b. Objectif
 - c. Thématique
 - d. Question de recherche
 - e. Sujet d'examen
 - f. Etc.
2. **Inscrire les idées ou concepts secondaires** en liens avec le thème central.
3. **Hierarchiser** les concepts en fonction de leur pertinence.
 - a. Prenez exemple sur un chapitre de livre. Normalement, celui-ci est divisé en sections 1, 1.1, 1.2, 1.2.1., etc. C'est cette hiérarchisation que vous devez reproduire sur votre carte. (Houart, 2017)
4. **Chercher les relations entre les concepts entre eux.** La pertinence d'une carte heuristique ou conceptuelle réside essentiellement dans l'effort que vous fournirez à créer des liens entre les différents concepts. Cette étape est fondamentale afin de bien vous approprier le sujet à l'étude.
5. **Détailler votre carte.** Suite à un premier jet, retournez dans le matériel du cours (notes de cours, PowerPoint, plan de cours, manuel, etc.) et approfondissez les concepts sur votre carte.

RÉVISER

- Ajouter un code. Suite à la création de la carte, vous pourriez choisir un code (couleur, forme, etc.) pour regrouper certains éléments.
 - Par exemple, si vous devez comparer les avantages et inconvénients d'une prise de notes traditionnelle, vous pourriez surligner en vert tout ce qui constitue un avantage et en bleu tout ce qui est un inconvénient.
- Relisez votre carte, modifier-là, ajoutez des éléments, etc.

C'est quoi?

La carte heuristique (*mind map*) “ est une représentation visuelle du fonctionnement de la pensée multidimensionnelle. À partir d'un thème central, des connexions sémantiques et des liens hiérarchiques sont créés entre les différentes idées et les concepts.” Adé et Bussièrès, 2016, p. 2

“Une carte conceptuelle (*concept map*) est une représentation graphique de la reconstruction des connaissances” et s'inspire largement du constructivisme de Jean Piaget (Adé et Bussièrès, 2016, p. 2)

À des fins synthétiques, nous ne distinguerons pas davantage ces deux types de cartes qui partagent certaines finalités communes. Dans les deux cas, elles peuvent vous être utile dans le contexte des études universitaires.

Rappels

- Créez-là vous-même:** Comme le processus de création est autant important que le résultat final, privilégiez de créer vous-mêmes vos cartes heuristiques ou conceptuelles. Elles peuvent également être co-construites, ce qui l'enrichira davantage. Le fait de dialoguer et d'argumenter avec vos collègues vous aidera à créer des connexions dans votre cerveau pour bien cerner le sujet à l'étude. (Adé et Bussièrès, 2016)
- Accepter l'imperfection :** Ce genre de travail nécessite un va-et-vient entre les concepts et le premier jet peut devenir confus. Donnez-vous le droit à l'erreur et il n'est pas nécessaire que votre carte soit l'oeuvre la plus esthétique au monde pour être pertinente.

Ressources

[XMind](#)

[Canva](#)

[Coggle](#)

Notes :

Références :

Adé, A et Bussièrès, J.F. (2016). *Représentation visuelle de la pensée appliquée à l'élaboration d'un projet de recherche : utilisation d'une carte heuristique* <http://indicible.ca/urpp/20160616 CARTOGRAPHIE2 Ann URPP.pdf>

Escudier, F. et Debas, K. (2020). *Savoir apprendre pour réussir : les meilleures stratégies d'étude validées par la science*. Erpi.

Houart, M. (2017). *Réussir sa première année d'études supérieures*. DeBoeck supérieur.

